Zauber Substanzen

Feuer

Zauber	AP-Level	MP Verb.	Statuszusatz
Feuer	0 AP	4 MP	Stärke −1
Feuer 2	2000 AP	22 MP	Zauber +1
Feuer 3	18000 AP	54 MP	Max HP −2%
	35000 AP		Max MP +2%

Dies ist ein Zauber der einen Gegner mit dem Element Feuer schädigt.

Kauforte

Sector 7 Slums
Sector 5 Slums
Wall Markt
Fort Condor (CD1)
Inner Junon (CD1)
Costa Del Sol
Mideel (zweiten B.)

Gil = 600

Erster Fundort

Red XIII erste Ausrüstung

Eis

Zauber	AP-Level	MP Verb.	Statuszusatz
Eis	0 AP	4 MP	Stärke −1
Eis 2	2000 AP	22 MP	Zauber +1
Eis 3	18000 AP	54 MP	Max HP −2%
	35000 AP		Max MP +2%

Dies ist ein Zaber der einen Gegner mit dem Element Eis schädigt.

Kauforte

Sector 7 Slums
Sector 5 Slums
Wall Markt
Fort Condor (CD1)
Inner Junon (CD1)
Costa Del Sol
Mideel (zweiten B.)

Gil = 600

Erster Fundort

Cloud´s erste Ausrüstung

Blitz

Zauber	AP-Level	MP Verb.	Statuszusatz
Blitz	0 AP	4 MP	Stärke −1
Blitz 2	2000 AP	22 MP	Zauber +1
Blitz 3	18000 AP	54 MP	Max HP −2%
	35000 AP		Max MP +2%

Dies ist ein Zauber der einen Gegner mit dem Element Blitz schädigt.
(ein effektiver Zauber gegen Maschienen)

Kauforte

Sector 7 Slums
Sector 5 Slums
Wall Markt
Fort Condor (CD1)
Inner Junon (CD1)
Costa Del Sol
Mideel (zweiten B.)

Gil = 600

Erster Fundort

Cloud´s erste Ausrüstung

Erde

Zauber	AP-Level	MP Verb.	Statuszusatz
Beben	0 AP	6 MP	Stärke −1
Beben 2	6000 AP	28 MP	Zauber +1
Beben 3	22000 AP	68 MP	Max HP −2%
	40000 AP		Max MP +2%

Durch diesen Zauber wird ein Erdbeben ervorgerufen das einen Gegner verletzt, bei Fliegenden Monstern wirkt dieser Zauber aber nicht besonders.

Kauforte

Kalm
Inner Junon (CD1)
Costa Del Sol (CD2&CD3)

Gil = 1500

Erster Fundort

_____

Gift

Zauber	AP-Level	MP Verb.	Statuszusatz
Bio	0 AP	8 MP	Stärke −1
Bio 2	5000 AP	36 MP	Zauber +1
Bio 3	20000 AP	80 MP	Max HP −2%
	38000 AP		Max MP +2%

Dieser Zauber vergiftet den Gegner, er hat aber gegen Maschinen keinerlei Wirkung.

Kauforte

Kalm
Inner Junon (CD1)
Costa Del Sol (CD2&CD3)

Gil = 1500

Erster Fundort

Shinra HQ (67.Stock)

Schwerkraft

Zauber	AP-Level	MP Verb.	Statuszusatz
Demi	0 AP	14 MP	Stärke −1
Demi 2	10000 AP	33 MP	Zauber +1
Demi 3	20000 AP	48 MP	Max HP −2%
	40000 AP		Max MP +2%

Diese Zauber ziehen bei dem Gegner einen bestimmten Prozentsatz der HP ab ... 25%, 50% oder bei Demi 3 sogar 75%

Kauforte

Mideel
Costa Del Sol (CD2&CD3)

Gil = 8000

Erster Fundort

Cosmo Canyon, nach dem Boss Kampf

Komet

Zauber	AP-Level	MP Verb.	Statuszusatz
Komet	0 AP	70 MP	Stärke −2
Komet 2	12000 AP	110 MP	Vitalität −1
	60000 AP		Zauber +2
			Zauberv. +1
			Max HP −5%
			Max MP +5%

Mit diesen Zauber kannst du auf der ersten Ebene einen Gegener mit einem Meteoriten, einen nicht Elementaren Schaden zufügen und mit der zweiten Ebene kann eine Gruppe von Gegnern verwundet werden.

Kauforte

Gil = 10000

Erster Fundort

Die Vergessene Stadt

Beinhalten

Zauber	AP-Level	MP Verb.	Statuszusatz
Gefrieren	0 AP	82 MP	Stärke −4
Zerbrechen	5000 AP	86 MP	Vitalität −2
Tornado	10000 AP	90 MP	Zauber +4
Flamme	15000 AP	100 MP	Zauberv. +2
	60000 AP		Max HP −10%
			Max MP +10%

Der Zauber Gefrieren ist ein Eis-Elementarer Angriff + Stop. Der Zerbrechen Zauber ist ein Erd-Elementarer Angriff + Stein. Der Tornado Zauber ist ein Wind-Elementarer Zauber + Verwirrung und der Flame Zauber ist ein auf Feuer bassierender Elementarer Zauber.

Kauforte

Gil = ------

Erster Fundort

Mideel (CD2)
vom Weisen Chocobo

ULTIMA

Zauber	AP-Level	MP Verb.	Statuszusatz
Ultima	★★★ 0 AP ★★★ 5000 AP ★★★ 100000 AP	130 MP	Stärke −4 Vitalität −2 Zauber +4 Zauberv. +2 Max HP −10% Max MP +10%

Dies ist ein sehr Starker nicht Elemetarer Zauber auf alle Gegner.

Kauforte

Nord Corel
(nachdem das Dorf vor dem Zug gerettet wurde)

Gil = 50000

Erster Fundort

Nord Corel (CD2)
beschütze das Dorf

WIEDERHERSTELLEN

Zauber	AP-Level	MP Verb.	Statuszusatz
Heilung	★★★★★ 0 AP	5 MP	Stärke −1 Zauber +1 Max HP −2% Max MP +2%
Heilung 2	★★★★★ 2500 AP	24 MP	
Regen	★★★★★ 17000 AP	30 MP	
Heilung 3	★★★★★ 25000 AP	64 MP	
	★★★★★ 40000 AP		

Der Heilungs Zauber stellt einen gewissen Satz der HP eines Charakters wieder her. Der Regen Zauber stellt nach und nach für eine bestimmte Zeit die HP eines Charakters wieder her.

Kauforte

Sector 7 Slums
Sector 5 Slums
Wall Markt
Fort Condor (CD1)
Inner Junon (CD1)
Costa Del Sol
Mideel (zweiten B.)

Gil = 750

Erster Fundort

Mako Reaktor 1

WIEDERBELEBEN

Zauber	AP-Level	MP Verb.	Statuszusatz
Leben	★★★ 0 AP	34 MP	Stärke −2 Vitalität −1 Zauber +2 Zauberv. +1 Max HP −5% Max MP +5%
Leben 2	★★★ 45000 AP	100 MP	
	★★★ 55000 AP		

Dieser Zauber kann einen Charakter Wiederbeleben, die zweite Stufe des Zaubers Belebt einen Charakter und Heilt in komplett.

Kauforte

Inner Junon
Costa Del Sol (CD1)

Gil = 3000

Erster Fundort

VOLLST. HEILUNG

Zauber	AP-Level	MP Verb.	Statuszusatz
Vollst. Heilung	★★★ 0 AP ★★★ 3000 AP ★★★ 100000 AP	99 MP	Stärke −4 Vitalität −2 Zauber +4 Zauberv. +2 Max HP −10% Max MP +10%

Mit diesen Zauber kann die HP eines Charakters, im Kampf Vollständig Wiederhergestellt werden. Dieser Zauber ist zwar auch im "Feldmodus" verfühgbar aber man sollte ihn dort nicht verwenden, da das Spiel sonst Abstürtzt

Kauforte

Gil = ------

Erster Fundort

Cosmo Canyon hinter dem Item-L. (CD2&CD3)

Heilen

Zauber	AP-Level	MP Verb.	Statuszusatz
Poisona	0 AP	3 MP	Stärke −1 Zauber +1 Max HP −2% Max MP +2%
Esuna	12000 AP	15 MP	
Wiederstand	52000 AP	120 MP	
	60000 AP		

Kauforte

Kalm
Inner Junon (CD1)
Costa Del Sol
(CD2&CD3)

Gil = 1500

Der Zauber Poisona Heilt den Gift Status und der Esuna Zauber Heilt jegliche Status veränderungen. Der Zauber Wiederstand verhintert für eine gewisse Zeit Status veränderungen.

Erster Fundort

Zeit

Zauber	AP-Level	MP Verb.	Statuszusatz
Schnell	0 AP	18 MP	Stärke −2 Vitalität −1 Zauber +2 Zauberv. +1 Max HP −5% Max MP +5%
Langsam	8000 AP	20 MP	
Stop	20000 AP	34 MP	
	42000 AP		

Kauforte

Gongaga
Raketen Stadt

Gil = 6000

Diese zauber Beschleunigen, Verlangsamen oder Stoppen das Ziel des Zaubers.

Erster Fundort

Schild

Zauber	AP-Level	MP Verb.	Statuszusatz
Schild	0 AP	180 MP	Stärke −4 Vitalität −2 Zauber +4 Zauberv. +2 Max HP −10% Max MP +10%
	10000 AP		
	100000 AP		

Kauforte

Gil = ------

Dieser Zauber macht einen Charakter für einen Angriff gegen Physische Attacken imun und Absorbiert Elemetare Zauber Angriffe.

Erster Fundort

Nördlicher Krater

Barriere

Zauber	AP-Level	MP Verb.	Statuszusatz
Barriere	0 AP	16 MP	Stärke −2 Vitalität −1 Zauber +2 Zauberv. +1 Max HP −5% Max MP +5%
ZBarriere	5000 AP	24 MP	
Reflexion	15000 AP	30 MP	
Wand	30000 AP	58 MP	
	45000 AP		

Kauforte

Raketen Stadt

Gil = 10000

Der Barriere Zauber ist ein Schutz gegen Physische Attacken, der ZBarriere Zauber schützt dich gegen Zauber Attacken und der Reflexion Zauber wirft Zaubersprüche auf den Gegner zurück. Mit dem Wand Zauber ist einer deiner Truppe gegen Physische und Magische Attacken geschützt.

Erster Fundort

ZERSTÖREN

Zauber		AP-Level	MP Verb.	Statuszusatz
EntBarrie.	★★★★	0 AP	12 MP	Stärke −2
EntZauber	★★★★	6000 AP	20 MP	Vitalität −1
Tod	★★★★	10000 AP	30 MP	Zauber +2
	★★★★	45000 AP		Zauberv. +1
				Max HP −5%
				Max MP +5%

Kauforte

Fort Condor (CD2&CD3)
Mideel

Gil = 9000

Mit dem EntBarrie. kann der Zauber Barriere aufgehoben werden und mit dem Zauber EntZauber kann der Zauber ZBarriere aufgehoben werden.
Der Zauber Tod bewirkt ein sofortiges Vernichten eines Gegners.

Erster Fundort

Nibelheim (CD1) in der Shinra Villa

BEENDEN

Zauber		AP-Level	MP Verb.	Statuszusatz
Entkommen	★★★	0 AP	16 MP	Stärke −1
Entfernen	★★★	10000 AP	99 MP	Zauber +1
	★★★	30000 AP		Max HP −2%
				Max MP +2%

Kauforte

Raketen Stadt

Gil = 10000

Durch Entkommen kannst du mit einer höheren Wahrscheinlichkeit aus einem Kampf Fliehen.
Mit dem Zauber Entfernen können die Gegnerischen Monster aus dem Kampf entfernt werden.

Erster Fundort

VERSIEGELN

Zauber		AP-Level	MP Verb.	Statuszusatz
Schlaf	★★★	0 AP	8 MP	Stärke −1
Stummh.	★★★	10000 AP	24 MP	Zauber +1
	★★★	20000 AP		Max HP −2%
				Max MP +2%

Kauforte

Inner Junon
Costa Del Sol (CD1)

Gil = 3000

Der Zauber Schlaf versetzt einen Gegner in Schlaf-Zustand, somit kann er deine Truppe nicht mehr Attackieren, dieser Zauber kann durch eine Physische Attacke aufgehoben werden.
Durch den Stummh. Zauber kann ein Gegner keine Zauber mehr einsetzten.

Erster Fundort

VERWANDELN

Zauber		AP-Level	MP Verb.	Statuszusatz
Klein	★★★	0 AP	10 MP	Stärke −1
Frosch	★★★	8000 AP	14 MP	Zauber +1
	★★★	24000 AP		Max HP −2%
				Max MP +2%

Kauforte

Nord Corel
Cosmo Canyon
Gongaga
Mideel

Gil = 5000

Diese Zwei Zauber verwandeln einen Gegner, diese verlieren dann einen großen Teil ihrer Statuswerte, also sie werden schwächer. Bei dem Zauber Frosch kommt noch hinzu das der betroffene Gegner keine Zauber oder Spezial Attacken verwenden kann.

Erster Fundort

Mt. Corel

Mystifizieren

Zauber		AP-Level	MP Verb.	Statuszusatz
Verwirr.	★★★	0 AP	18 MP	Stärke −1 Zauber +1 Max HP −2% Max MP +2%
Tobsucht	★★★	12000 AP	28 MP	
	★★★	25000 AP		

Kauforte

Cosmo Canyon
Gongaga

Gil = 6000

Durch den Zauber Verwirr. greift der Gegner nich nur deine Charaktere an, sonder auch die gegnerische Truppe. Der zauber Tobsucht lässt einen Gegner Pausenlos Physische Attacken durchführen ohne das er etwas dagegnen tun kann.

Erster Fundort

Master-Zauber

Substanzen

- Wiederherstellen
- Eis
- Feuer
- Gift
- Blitz
- Erde
- Heilen
- Wiederbeleben
- Versiegeln
- Verwandeln
- Mystifitieren
- Beenden
- Komet
- Schwerkraft
- Barriere
- Zerstören
- Vollst. Heilung
- Schild
- Beinhalten
- Ultima

Kauforte

Gil = ------

Mit dieser Substanz verfügt der Charakter, der damit ausgerüstet ist, über alle Zauber.

Fundort

Kalm (CD2&CD3) mit Hilfe der Erd Harfe oder im Cosmo Canyon, untersuche die Grüne große Substanz (alle Substanzen müssen aber auf Master sein)